

EAST END LONDON – A BITTER TASTE OF SLUMS

UN GN FORGERÈVES



Chères joueuses, chers joueurs,

Voici le document pratique qui résume tout ce que vous devez savoir sur les aspects logistiques de votre participation au GN East London. Merci d'en prendre connaissance soigneusement.

A partir du jeudi, nous serons sur site et donc difficilement joignables. Nous serons beaucoup moins réactifs sur Discord. Voici cependant un numéro suisse et un numéro français pour nous joindre **en cas d'urgence** :

Doudou +33 6 49 60 76 74

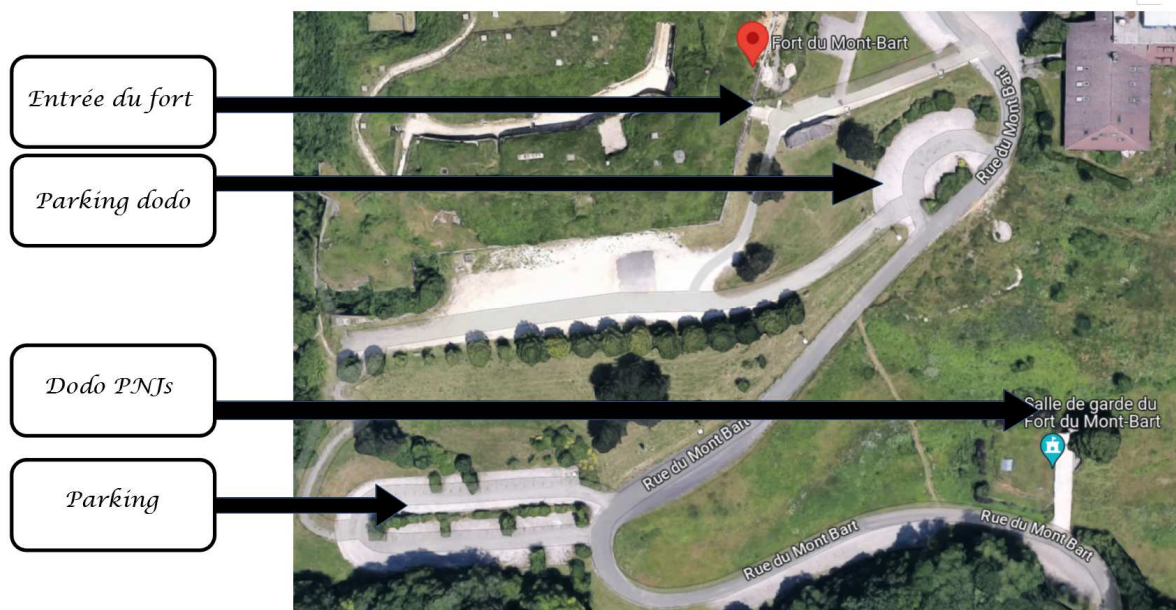
Caroline +41 78 604 33 15

Arrivée sur le site

Les joueurs sont attendus sur le site (Fort du Mont Bart, 32 Rue du Mont Bart, 25550 Bavans, France) le vendredi 20 octobre 2023 entre 14h et 17h. Les PNJ peuvent venir plus tôt voire dès le jeudi (merci de nous prévenir en amont). Une cloche sera présente à l'entrée du fort afin que vous puissiez signaler votre arrivée aux orgas. Toute arrivée doit obligatoirement être signalée et chaque joueur se présenter individuellement.

Si vous n'avez pas beaucoup de matériel (vos simples affaires personnelles), merci de décharger aux parkings (parking 1 et s'il est plein, parking 2) qui se situent à 100 m. du fort et de monter à pied. Dans le cas où vous auriez du matériel conséquent à décharger (éléments de décoration imposants ou lourds), vous aurez le droit d'entrer dans la coursive extérieure afin de vous rapprocher de votre salle. Il vous faudra alors décharger rapidement vos affaires et faire demi-tour pour laisser la place à la voiture suivante. Merci dans la mesure du possible de privilégier l'arrivée à pied afin de ne pas encombrer la coursive (les voitures ne peuvent pas croiser, il faut donc s'assurer de faire entrer une seule voiture à la fois.) Attention si vous venez en camionnette, la hauteur pour entrer dans le fort est à 2m80. Une fois le matériel déchargé, merci d'aller garer vos véhicules aux parkings 1 ou 2.

Si vous dormez dans votre véhicule, celui-ci pourra être garé sur le parking 3. Merci de laisser ce parking exclusivement aux personnes dans ce cas.



Horaires

Nous demandons à tout le monde de faire son possible pour arriver entre 14h et 17h, d'autant plus si vous avez une salle à décorer.

Le briefing du vendredi aura lieu à 19h. Merci de vous arranger pour être disponible et prêt(e) à cette heure-là. Le début de jeu se fera à 20h. Si vous deviez arriver après cet horaire, contactez un orga et tentez de vous intégrer discrètement au jeu en cours, quitte à monter votre lit de camp plus tard dans la soirée.

Attention, nous fermons le fort de 2h à 7h du matin dans la nuit de vendredi à samedi : pour celles et ceux qui veulent quitter le fort (aller dormir en gîte ou chez eux par exemple), merci de tenir compte de ce timing. Nous rouvrons le fort à 7h le samedi matin. Le jeu ne s'arrête pas entre 2h et 7h, mais il n'y aura aucune action de jeu significative demandant la présence d'un orga ou de PNJs.

La fin du jeu se déroulera dans la nuit de samedi à dimanche (aux alentours de 2h). La fermeture du fort se fera donc plus tard (heure encore indéterminée signalée au débrief).

Nous devons rendre les clés du fort à **16h le dimanche** et nous vous demandons d'avoir débarrassé vos affaires des salles pour 14h. Nous vous serions reconnaissants de donner un coup de main dimanche pour rapatrier les divers éléments de jeu disséminés aux quatre coins du fort.

Commodités et dodo

Le fort est équipé de toilettes modernes, mais n'a pas de douches. Attention **l'eau du fort n'est pas potable** : les orgas mettront à disposition de l'eau pour les joueurs, ainsi que de quoi boire en permanence (thé, café, sirops, bière).

Les repas du samedi sont prévus. Pour le vendredi soir, une soupe sera distribuée tard dans la soirée, nous vous invitons donc à grignoter quelque chose avant le début du jeu pour ne pas avoir trop faim. Le dimanche matin honorera la tradition du brunch des restes.

Vous avez tous et toutes rempli un questionnaire pour votre couchage. Merci de vous conformer à ce que vous y avez indiqué (ou ce que les orgas vous indiquerons à votre arrivée si vous n'avez pas répondu). Nous vous rappelons que le fort est humide et qu'il vaut mieux isoler votre matelas d'une bâche pour dormir plus confortablement ou avoir une couverture sur votre lit de camp pour vous isoler de l'air qui viendra par dessous.

Les salles sont équipées d'une prise de courant (prises françaises). Nous ne pourrions pas fournir des multiprises et des rallonges, nous vous demandons donc de vous arranger par groupe afin d'avoir ce qu'il vous faut pour vos besoins électriques. Les salles sont éclairées de néons, à vous de voir si vous souhaitez un éclairage plus tamisé.

Récapitulatif du matériel à prévoir

- Matériel pour manger (assiette + bol + couverts) : le verre (qui supporte aussi le chaud) vous sera fourni par l'organisation ;
- De quoi s'éclairer RP (lumières led, le feu n'est pas autorisé sur le site), y compris pour vous déplacer ;
- Un costume et des chaussures chauds ;
- Vos documents de référence (BGs) ;
- Un bout de repas pour le vendredi soir ;
- De quoi transporter les enveloppes, l'argent, voire les objets de jeu qui vous seront fournis à votre arrivée (sacoche, besace, sac à mains, etc.) ;
- Votre matériel pour dormir (pensez à bien isoler votre matelas par une bâche s'il est posé à même le sol ou de prévoir une couverture pour isoler votre lit de camp de l'air qui viendra de dessous) ;
- Votre tente si vous dormez sous tente.

Matériel électrique autorisé/non autorisé

- Les aides à la respiration pour la nuit ont la priorité absolue sur tout autre appareil (pour ceux que ça concerne, pensez toutefois à prendre une rallonge et une multiprise).
- Vous pouvez emmener une bouilloire, merci toutefois de la dissimuler. C'est toutefois loin d'être indispensable, il y aura en permanence de l'eau chaude à disposition.
- Nous autorisons les chauffages personnels uniquement dans le cas où l'espace qu'il chauffera est limité (par exemple tonnelle fermée) ainsi que sa durée d'utilisation (nuit pendant le dodo). Nous suggérons toutefois de favoriser l'usage de bouillottes ou chauffeuses. Espérer chauffer l'une des salles du fort est illusoire et ne sera pas autorisé par les organisateurs.

Briefing et questions

Le briefing effectué sur site récapitulera certains éléments importants mais ne portera pas sur l'ensemble des règles et des aspects pratiques. Il n'y aura pas non plus d'ateliers pré-jeu et nous devons limiter les discussions individuelles au maximum. Nous vous demandons donc de poser vos questions **jusqu'au dimanche 15 octobre**.

Départ du site, rangement et ménage

Nous prions tous les groupes de prévoir un moment pour effectuer le ménage de leur pièce (essentiellement balayer) après avoir débarrassé toutes leurs affaires et rendu/rangé les éventuels

EAST END LONDON – A BITTER TASTE OF SLUMS

éléments de jeu mis à leur disposition. Pour ceux qui n'ont pas de salle attribuée, un petit coup de main aux orgas sur d'autres lieux sera bienvenu. Cette aide nous est essentielle car nous sommes peu d'organiseurs pour un grand site.

