

DANEMARK

L'histoire du Danemark débute au sixième siècle avec le rassemblement de nombreux Jarls des différentes communautés des îles de Scania autour du roi Halfdan auquel ils prêtent allégeance, celui-ci étant considéré comme juste et bon. Le Danemark est alors essentiellement composé de la Scania, l'île de Fyn où se trouve Odense, le Sjælland qui est entre l'île de Fyn et la Scania (cf. carte à droite). Halfdan démontre qu'il est capable d'être un meneur et un guerrier, notamment en luttant contre les jutes, un peuple situé à l'ouest du royaume sur le continent, ce qui lui vaut le respect de ses pairs.

Halfdan est tué et le trône lui est usurpé par Frodi, son beau-frère. Ce dernier est un fin stratège politique et parvient à se créer rapidement de nombreux alliés, mais aussi beaucoup d'ennemis. Il est notamment très impopulaire sur l'île de Fyn où les Jarls rechignent à lui porter allégeance.

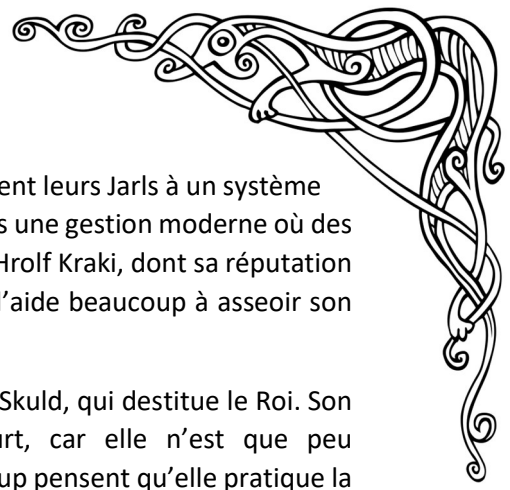
Les fils de Halfdan, encore très jeunes au moment des faits, sont cachés au Danemark. Grâce à l'aide de Jarls hostiles à Frodi l'Usurpateur, ils parviennent à reprendre la direction du Danemark à leur arrivée à l'âge adulte. Hroar le fils aîné de Halfdan devient le Roi du Danemark. Aidé de son frère Helgi,

qui s'occupe des affaires militaires, et de nombreux héros du Danemark, dont le célèbre Beowulf, ils parviennent à instaurer une première période de paix. De nombreux skalds danois chantent encore cette période et ses nombreux hauts-faits. Helgi est encore vu aujourd'hui comme l'un des grands guerriers du Danemark. Il pacifie un grand nombre de pirates et c'est sous sa direction que, pour la première fois, le Danemark est craint pour ses capacités militaires, au point d'inquiéter les Svaers. Mais les légendes lui donnent également un passé trouble et il subit de cuisants revers, car autant sa bravoure est louable, autant il manque régulièrement de sagesse.

Quelques années plus tard Hrolf Kraki (dit "la perche" ou "le grand"), fils de Helgi, affronte le fils de Hroar pour reprendre la couronne du Danemark. Hrolf n'a aucune peine à trouver des Jarls le

soutenant, car le fils de Hroar est tout l'opposé de son père : cupide et injuste. Le nouveau Roi œuvre à agrandir et moderniser le Danemark. Dès lors, le Royaume du Danemark comprend le Jutland (Viborg, Ribe), l'île d'Odense, la Scania (Ahus, Lund) et les terres qui remontent vers le Värmland (Storholmen, Skara).





Hrolf fait passer le Danemark d'une fédération de communautés qui élisent leurs Jarls à un système féodal géré par un Roi. Le peuple voit d'un bon œil cette progression vers une gestion moderne où des seigneurs sont formés à la tâche de diriger un pays. L'image positive de Hrolf Kraki, dont sa réputation d'excellent guerrier, de fin stratège et de seigneur juste au bon cœur, l'aide beaucoup à asseoir son autorité.



C'est sa demi-sœur, Skuld, qui destitue le Roi. Son règne est très court, car elle n'est que peu appréciée et beaucoup pensent qu'elle pratique la sorcellerie. Avec la mort de Skuld, le royaume du Danemark se morcelle en plus petits territoires gérés par des Jarls pendant plus d'un demi-siècle.

Chez les Svaer, Ivar Vidfamne, un conquérant skane, monte au pouvoir à Uppsala en renversant le Roi des Svaers. Reconnu pour ses prouesses martiales, il a soif d'agrandir son royaume autant que possible.

Ivar recevra l'allégeance de nombreux jarls danois. A commencer par les Wulflings et les Skanes. Un peu plus tard viennent les Gautes et les Danes. C'est ainsi que les terres se retrouvent à nouveau

réunies bien que ne constituant plus le Royaume du Danemark.

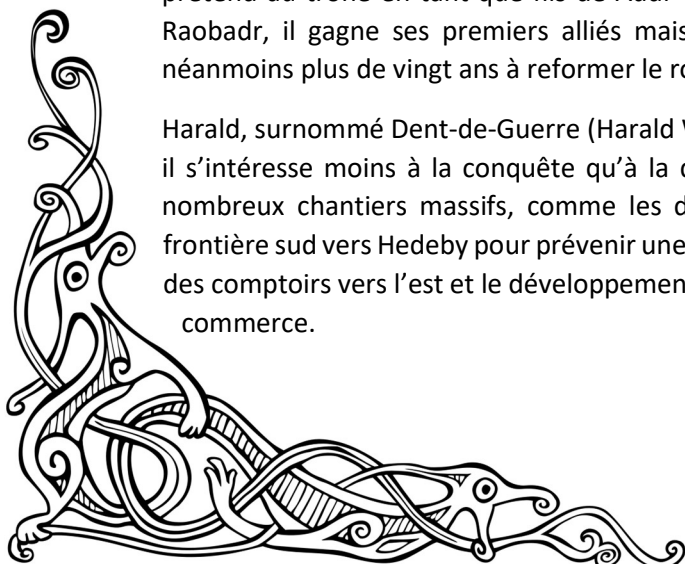
C'est avec lui que commence un nouveau niveau de hiérarchie dans le pouvoir. Il met en place des Rois régionaux auxquels les Jarls de plusieurs régions portent allégeance. Ces Rois régionaux lui portent ensuite allégeance en tant que Roi de Suède-Danemark. C'est ce système qui lui permet de régner sur un si vaste territoire et d'aller guerroyer ailleurs.

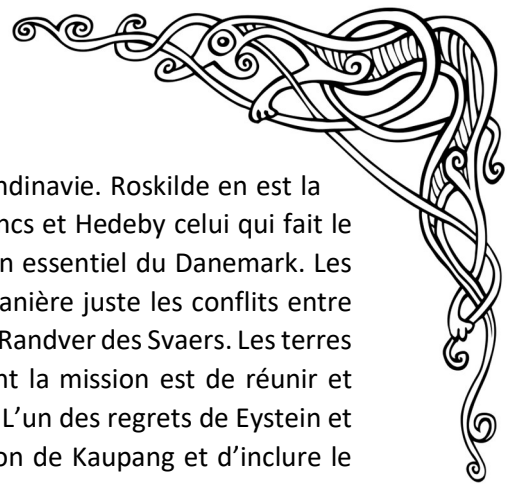
Ivar est proche des danois. Il marie sa fille, Audr "à la pensée profonde", à Hroerekr du Sjaeland à qui elle donne un fils nommé Harald. Mais Audr est amoureuse du frère de Hroerekr et le rencontre souvent, bien que rien ne se passe entre eux.

Un soir, Ivar voulant se débarrasser de Hroerekr, il lui annonce que Audr et son frère ont une liaison. Fou de rage, Hroerekr tue ton frère. Ivar, affirmant faire justice, tue Hroerekr dans la foulée. Mais Audr ne voit pas les choses ainsi et chasse son père avec une armée de Danes.

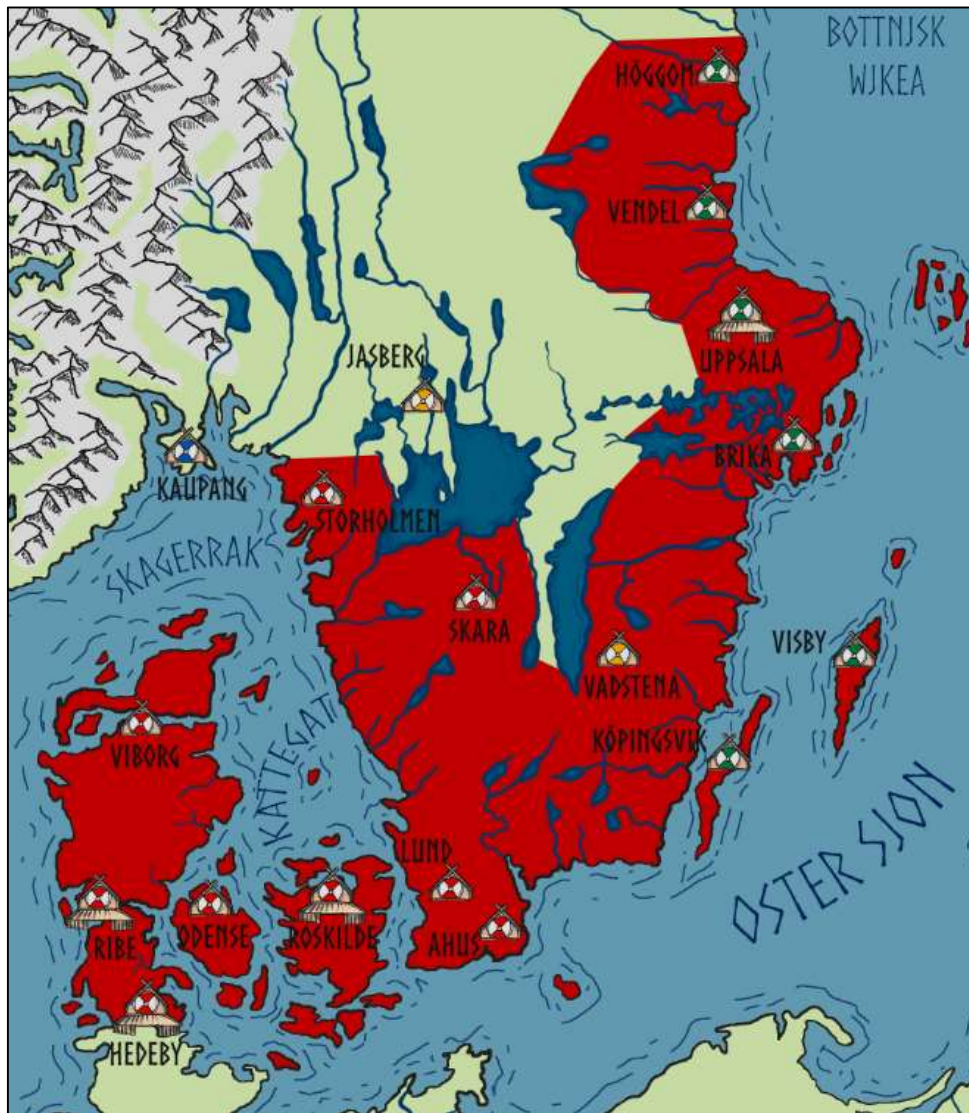
Ivar meurt noyé lors d'une ultime tentative pour récupérer les terres de sa fille. En effet cette dernière dirige le Sjaeland et refuse de se soumettre à Ivar. Peu après, Harald, encore un très jeune homme prétend au trône en tant que fils de Audr et Hroerekr. Aidé par sa mère, qui s'est remariée au Roi Raobadr, il gagne ses premiers alliés mais met, face à d'autres seigneurs plus récalcitrants, met néanmoins plus de vingt ans à reformer le royaume de Suède-Danemark.

Harald, surnommé Dent-de-Guerre (Harald Wartooth), est un très grand Roi. Une fois le royaume uni, il s'intéresse moins à la conquête qu'à la défense et au développement du commerce. Il lance de nombreux chantiers massifs, comme les défenses de Roskilde (la capitale), le mur Danvirke à la frontière sud vers Hedeby pour prévenir une invasion de Francs, des canaux pour faciliter la navigation, des comptoirs vers l'est et le développement de Ribe et Hedeby en termes de centres majeurs pour le commerce.



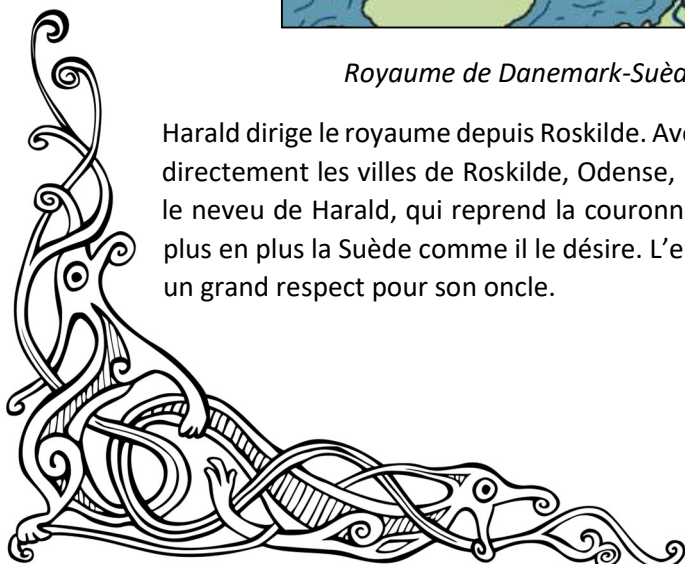


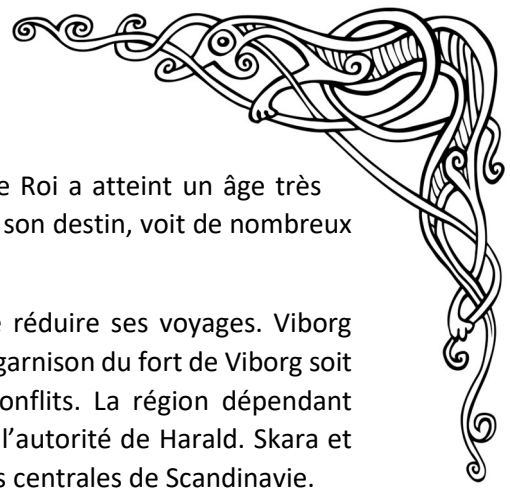
Pendant le règne de Harald, le Danemark est le point central de la Scandinavie. Roskilde en est la capitale, Ribe le comptoir qui relie les royaumes du sud comme les Francs et Hedeby celui qui fait le lien avec les Saxons et les tribus Baltes. Le roi est l'élément de cohésion essentiel du Danemark. Les jarls des régions ne se connaissent que peu car c'est lui qui gère de manière juste les conflits entre régions. En plus de l'allégeance des Jarls, Harald bénéficie de celle du Roi Randver des Svaers. Les terres à la frontière avec la Norvège sont confiées à Eystein Beowulfson, dont la mission est de réunir et pacifier ces terres qui auparavant cachaient des pirates et des brigands. L'un des regrets de Eystein et de Harald est sans doute ne pas avoir pu étendre les terres en direction de Kaupang et d'inclure le Westfold au royaume.



Royaume de Danemark-Suède sous Harald Dent-de-Guerre (Wartooth).

Harald dirige le royaume depuis Roskilde. Avec l'âge, il voyage de moins en moins, mais contrôle encore directement les villes de Roskilde, Odense, Ribe et Hedeby. A la mort de Randver, c'est Sigurd Hring, le neveu de Harald, qui reprend la couronne en Suède. Il prête allégeance à Harald, mais il dirige de plus en plus la Suède comme il le désire. L'entente reste toutefois très forte entre les deux et Sigurd a un grand respect pour son oncle.





Dans les dernières années du règne de Harald, les choses évoluent. Le Roi a atteint un âge très respectable et peine à se déplacer. Il est de plus en plus inquiet quant à son destin, voit de nombreux Godis pour se faire conseiller.

La Scania est confiée au Jarl Thorod Borrson quand Harald décide de réduire ses voyages. Viborg n'ayant pas vraiment de seigneur, dans cette région c'est soit le chef de garnison du fort de Viborg soit les représentants du lieu de culte voisin qui gèrent désormais les conflits. La région dépendant beaucoup du royaume, personne n'oserait dans tous les cas contester l'autorité de Harald. Skara et Vadstena sont confiés aux Wulflings, un clan guerrier issu des terres plus centrales de Scandinavie.

Harald n'arrive quasiment plus à marcher quand il décide de convoquer Sigurd à Roskilde. C'est là que l'oncle et neveu se mettent d'accord. Sur le souhait de Harald, Sigurd le défiera dans une épique bataille qui attirera l'attention des Dieux et permettra à Harald de mourir en héros l'épée à la main et ainsi de rejoindre le Valhalla.

Sigurd et Harald lèvent des armées gigantesques chacun de leur côté. Il est dit que l'armée de Harald dispose de tellement de navires que l'on pouvait traverser la mer en marchant de pont en pont, du Sjaeland (île de Roskilde) à la Scania (région de Lund).

Alors que les forces de Harald quittent Roskilde pour converger avec les forces de Scania et les Gautes, Sigurd fait le choix d'avancer par la terre et de réunir ses forces vers Brika. Il cherche à trouver une position avantageuse pour la bataille et choisit Bråvalla, à juste quelques lieues au sud de Brika.

Quand la bataille de Bravellir prend place, Jarls et héros se font un devoir d'honorer un roi qu'ils respectent. Jarls (seigneurs), Hersirs (chef choisi ou chef de guerre), Hirdmen (guerriers du clan), Bondi (hommes libres armés ou milicien), Skjaldmö (femme guerrières) et de nombreux danois en support viennent y remplir leurs vœux d'allégeance.

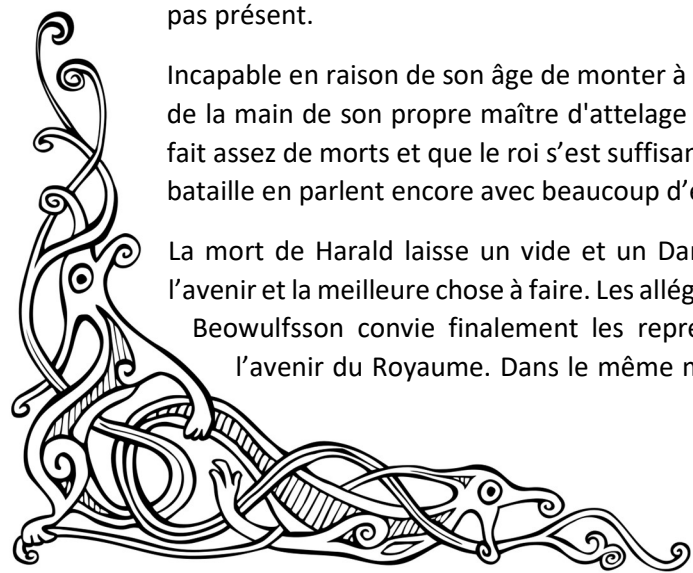
Des dizaines de héros sont présents, dont Are Un-Ceil, Dag l'épais, Hroi Barbe-Blanche, Hothbrodd l'indomptable, certains venus de Norvege ou des contrées slaves. Plus de trois-cents skjaldmö sont également présentes, dont Gunhild Thorsdottir.

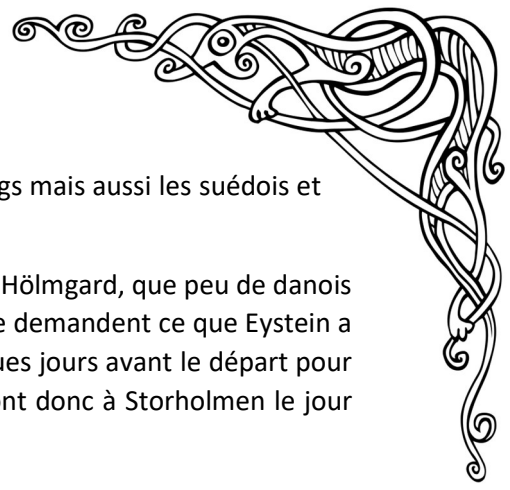
Beaucoup savent que cette bataille était un souhait de Harald et non pas un réel conflit contre son neveu, mais ils prennent tout de même les armes pour remplir ce souhait et faire honneur à leur roi, à leur clan et aux Dieux.

La bataille dure une seule journée mais prend des proportions jamais égalées en Scandinavie. Les combats font un grand nombre de morts et de blessés parmi les combattants, dont de nombreux nobles et chefs de guerre ce qui affectera à l'avenir les allégeances et l'avenir du royaume. Le Roi Sigurd y manœuvre avec intelligence, témoignant de ses capacités de stratège. L'un des grands absents de la bataille est Thorod Borrson. Bien que celui-ci ait quitté la Scania pour rejoindre Harald, il n'y est pas présent.

Incapable en raison de son âge de monter à cheval, Harald se bat depuis un chariot. Il meurt toutefois de la main de son propre maître d'attelage qui estime, après un certain temps, que les combats ont fait assez de morts et que le roi s'est suffisamment diverti. Des années plus tard, les vétérans de cette bataille en parlent encore avec beaucoup d'émotion et de respect.

La mort de Harald laisse un vide et un Danemark désorganisé. Beaucoup de gens sont divisés sur l'avenir et la meilleure chose à faire. Les allégeances sont floues depuis quelques années. Le Jarl Eystein Beowulfsson convie finalement les représentants danois à rejoindre Storholmen pour aborder l'avenir du Royaume. Dans le même message, il annonce qu'après le Thing de Storholmen, un





Althing regroupera non seulement les Danes, Gautes, Skanes et Wulflings mais aussi les suédois et d'autres invités.

Eystein est un allié des Svaers et a marié sa fille Asa à un colon svaer de Hölmgard, que peu de danois connaissent, juste avant la bataille de Bravellir. Beaucoup d'entre eux se demandent ce que Eystein a en tête. Cependant, il est possible que personne ne le sache, car quelques jours avant le départ pour le Thing, la nouvelle tombe : Eystein est mort et ses funérailles se feront donc à Storholmen le jour même du Thing.

ECONOMIE

Le Danemark est un centre commercial, carrefour entre les Francs, Saxons, Norvégiens et Suédois.

Hedeby est ainsi le port préféré pour le commerce avec les Saxons, les Baltes, la Suède et même les Finns. De l'autre côté, Ribe voit des navires partir pour chez les Frisons, les Francs et même l'île de Wight et le Kent situés dans le sud de l'Angleterre.

Jusqu'à la bataille, le commerce était florissant. Maintenant, les temps sont durs. Peu d'hommes ont survécu à Bravellir et beaucoup de navires confisqués ne sont pas revenus.

RELIGION

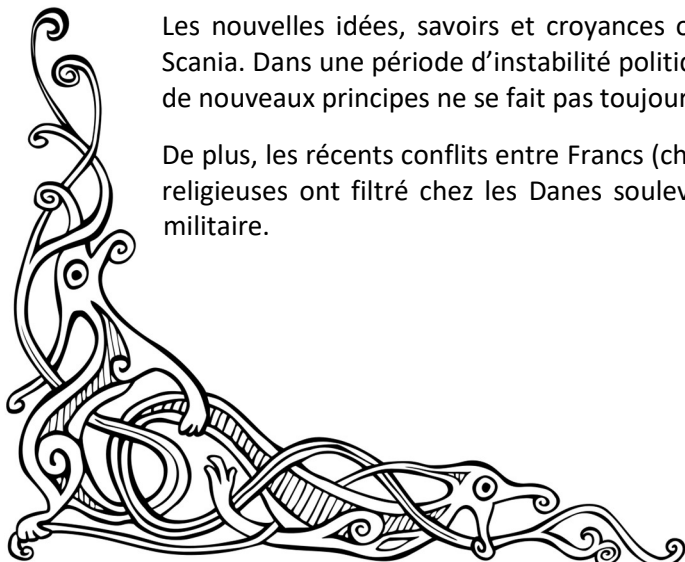
Dans leur très vaste majorité, les danois adorent des dieux du panthéon nordique. Certaines communautés sont plus attirées par certains dieux que d'autres. Les plus adorés sont Thor pour les hommes, Freya pour les femmes, mais aussi Njord pour les vikings liés à la mer (pêcheurs, marins, marchands).

Odin est en général présent dans les centres de pouvoirs, comme à Roskilde. Harald était un fervent croyant en Odin et au vu de ses succès, beaucoup de Jarls et seigneurs de guerre le vénèrent également.

Les échanges commerciaux ont également apportés de nouvelles idées et croyances. Ainsi, la parole du Christ commence à être connue par endroit en terre danoises. Il y a des douzaines de Dieux dans le panthéon nordique, il est du coup facilement admis que les gens adorent cet autre dieu bien qu'il soit reconnu comme moins puissant. Mais la totale remise en question de l'existence d'Odin et des autres Dieux ou des traditions anciennes pose d'avantages de problèmes.

Les nouvelles idées, savoirs et croyances ont tendance à diviser les communautés notamment en Scania. Dans une période d'instabilité politique, le choc de cultures est encore plus fort. Et l'adoption de nouveaux principes ne se fait pas toujours pour de bonnes raisons.

De plus, les récents conflits entre Francs (chrétiens) et Saxons (paganisme german), pour des raisons religieuses ont filtré chez les Danes soulevant des nouvelles interrogations et craintes sur le plan militaire.



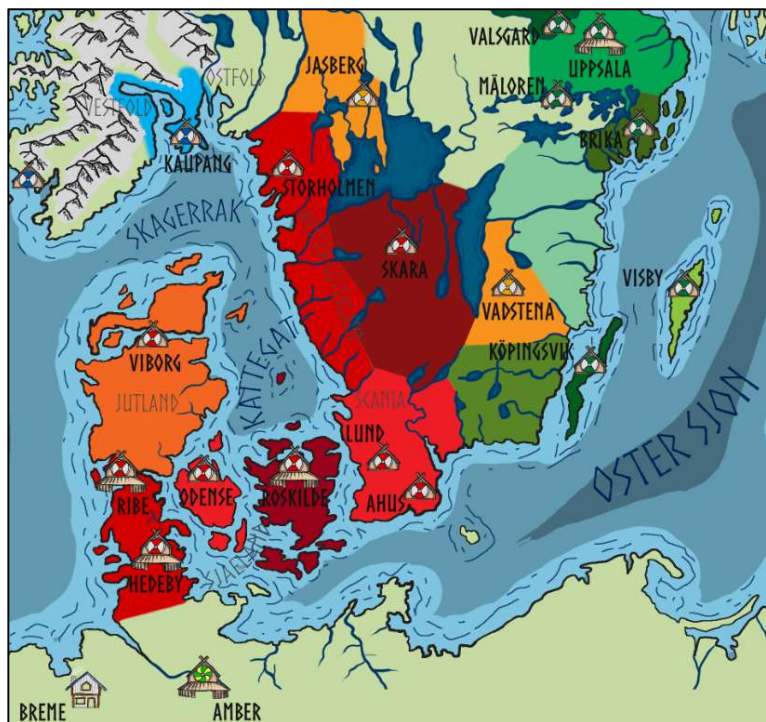
SITUATION POLITIQUE

Sigurd a gardé son royaume quasi intact après la bataille de Bravellir. Il a rapidement remplacé les Jarls morts dans la bataille et reformé son armée. Il n'y a pas de doutes que ce soit le seul royaume véritablement capable d'agir efficacement sur le plan militaire. Mais la plupart des gens pensent qu'en cas de conflit, Sigurd cherchera les négociations dans un premier temps avant de penser à la guerre.

Les Danois sont surtout inquiets face à la menace des Francs. Ces derniers ont envahi les Saxons il y a quelques années et ont exigé leur conversion au christianisme. Il n'y a aucun doute que cela a créé une certaine grogne chez les Saxons. De son temps, Harald a d'ailleurs toujours considéré que les Francs étaient la principale menace. C'est pour ça qu'ils ont commencé la construction du mur de Danvirke. Mais ce mur n'est pas terminé et dans l'état ne pourrait pas empêcher une invasion.

Les Francs n'ont pas de flotte et leur armée serait obligée d'affronter les marais du sud du Danemark. Le mur de Danvirke a pour but de les retenir dans les marais, mais il faudrait l'étendre sur une grande distance.

La Norvège (Norvegr, chemin du Nord) est une série de petites communautés qui, au plus, s'unissent pour des occasions. Rien qui ne fait peur à un Royaume qui dispose d'une flotte forte. Mais qui sait, peut-être que les Norvegr voudront profiter des faiblesses suscitées par les pertes essuyées à Bravellir et la désorganisation actuelle de l'armée.



ORGANISATION DU DANEMARK

Gouvernance politique : Féodal, mais sans Roi actuellement.

Capitale : Roskilde, capitale historique politique ; Ribe, Hedeby capitales économiques.

Principales cités : Roskilde, Hleidra (proche de Roskilde) et Odense sont les grandes cités historiques des Rois et Jarls du Danemark. Toutes trois sont situées dans les îles du Kattegat. Lund et Ahus sont les principales cités de Scania. Ribe, Hedeby et Viborg sont des villes du Jutland qui ont une grande importance économique. Storholmen est une cité plus récente fondée le long de la côte. Skara est une des rares bourgade au centre des terres, entourée de forêts c'est le fief du clan guerrier des Wulflings.