

NORVÈGE

Au nord de la mer du Skagerrak se trouvent deux grandes et larges vallées, l'Østfold et le Westfold.

L'Østfold est voisine des terres danoises et habitée par de nombreux Gautes exilés du Danemark, bien qu'il y ait eu peu de bannis sous le règne de Harald Dent-de-Guerre. En raison de la mauvaise réputation des bannis, cette région est réputée comme la patrie des brigands et des pirates.

A l'ouest, abritant aujourd'hui Kaupang, se trouve le Westfold. Cette région a vu par le passé des royaumes naître, mais sans jamais prendre de réelle importance. C'est dans cette région que le Roi Hring est notamment parvenu, deux siècles plus tôt, à unifier plusieurs villes du Norvegr.

La Norvège - la voie du Nord - tient son nom de cette union fragile qui n'a duré que le temps du règne de Hring. Quelques temps après, une peste a décimé les habitants de la région et totalement rompu les liens déjà fragiles.



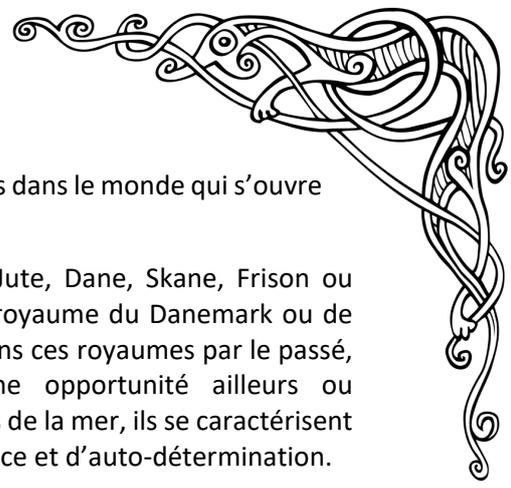
Un siècle plus tard, avec les progrès en constructions navales et le besoin de commercer, les norvégiens décident de fonder un comptoir régulier dans le sud: on le nomme Kaupang, qui signifie "comptoir" en norois et celui-ci devient le lieu d'un important marché qui dure plusieurs semaines chaque année.

Des familles décident de s'établir près du site du comptoir, puis des Things de plus en plus importants y prennent place. C'est ainsi que la région acquiert une dimension économique et politique considérables. Le Westfold comporte à lui seul plus d'un quart des habitants du Norvegr. Il apparaît vite clair qu'un Seigneur ne peut pas être Roi de Norvège sans l'allégeance du Westfold.

Avec une moitié des habitants vivant dans les fjords du sud (Westfold et Østfold), le reste des norvégiens est divisé en de nombreuses petites communautés qui ne sont souvent que des hameaux ou des petits villages. Les norvégiens, généralement très superstitieux, vivent essentiellement dans des villages côtiers et restent éloignés des montagnes et forêts recelant, selon eux, de créatures mythiques et dangereuses.

La région des fjords du nord comprend un grand nombre de petits royaumes qui sont constitués, au mieux, d'une poignée de villages. Parfois, ce sont des familles qui se sont imposées par la force, parfois ce sont des alliances de circonstance. Ces soi-disant Rois font bien rire les Jarls du Danemark, qui ont des responsabilités et des problématiques bien plus significatives et complexes à gérer. De nombreux habitants de cette région, surtout les marchands et guerriers, désespèrent de voir arriver un vrai meneur qui rendrait honneur, richesse et reconnaissance à ces terres et leurs habitants.

Les fjords sont des lieux parfaits pour les petites communautés mais ne sont pas idéals pour le commerce ou le développement. Cela pousse les Norvegr en quête d'expansion à la conquête de nouveaux horizons. Ils deviennent de grands navigateurs, les meilleurs de Scandinavie, et repoussent les frontières du monde connu par les vikings. Ils découvrent de nouvelles îles en Mer du Nord et rapportent des merveilles de leur commerce avec les Danes, les Francs ou d'autres royaumes plus éloignés. Leur fine connaissance de la navigation et leur soif de découvrir d'autres merveilles



et royaumes ne font qu'accroître leur désir de s'étendre et s'imposer plus dans le monde qui s'ouvre à eux.

Les habitants des fjords sont, pour la majorité, d'origine de Gaute, Jute, Dane, Skane, Frison ou provenant de clans suédois. Leur langue est donc similaire à celle du royaume du Danemark ou de Suède. La plupart sont issus d'ancêtres n'ayant pas trouvé leur place dans ces royaumes par le passé, qu'il s'agisse de clans bannis, de familles parties chercher une opportunité ailleurs ou d'explorateurs. Habités à vivre dans des conditions difficiles et proches de la mer, ils se caractérisent avant tout par leur ténacité et partagent souvent un désir d'indépendance et d'auto-détermination.

Les norvégiens conservent, dans les royaumes du sud, la réputation d'abriter de nombreux brigands et pirates. Ils sont également perçus comme des rustres un peu moins civilisés que les autres clans. Dans les faits, beaucoup de familles sont établies en Norvège depuis plusieurs générations et se sentent norvégiennes plus que exilées. Plus traditionnelles que les Danois ou les Suédois, les communautés de cette région vivent selon d'anciennes lois et coutumes. Elles sont très croyantes, souvent superstitieuses et s'auto-gèrent localement. Les Jarls ou Hersirs sont choisis parmi les habitants par les représentants des clans ou familles. Les volvas et godis y ont une grande influence, y compris sur les Jarls. Pour les habitants, les montagnes et forêts sont habités par des créatures mythologiques dont la tradition orale entretient l'existence. Chaque village a ses conteurs, généralement des personnes âgées, car les skalds sont moins présents. Les gens croient aux trolls et aux alfes. Ils sont convaincus que Odin et les dieux peuvent marcher sur Midgard. Thor peut observer un champ de bataille, Aegir agiter la mer ou Frigg traverser les champs du clan.

Souvent isolés durant de longs mois, car l'hiver empêche la navigation, et recevant peu la visite de voyageurs étrangers qui n'effectuent pas les longues distances nécessaires pour rejoindre la Norvège, les Norvegr apprécient les nouvelles de l'extérieur. L'importance des navires pour les norvégiens donne ainsi un statut et une reconnaissance privilégiée aux marins, navigateurs et possesseurs de bateaux. Ils sont très écoutés durant les Thing et par les Jarls.

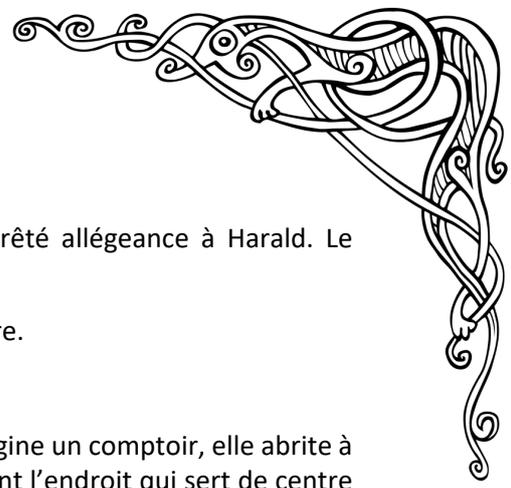
Bien qu'il y ait beaucoup de navigateurs, marins, explorateurs et chasseurs parmi les Norvegr le métier de guerrier est souvent secondaire. Chacun doit savoir se défendre, mais peu font des armes leur profession. Il est de ce fait rare d'avoir un équipement de guerre. Un bouclier en bois avec une hache, voire une lance. Pour les plus riches éventuellement une épée, mais les armures et casque ne sont pas des investissements intéressants pour les Norvegr. Seuls les Jarls et quelques guerriers chargés de protéger des communautés sont armés et armurés.

Dernièrement, un jeune chef de guerre nommé Harald a pris de l'importance dans les fjords du nord. Il a reçu l'allégeance de petites communautés et est parvenu à chasser quelques brigands suédois. Harald et sa troupe ont une excellente réputation: ils n'ont pas peur d'affronter les montagnes et les forêts. Ils ont aidé à faire des livraisons aux Samés vers Trondheim, pacifié des tensions autour de Bergen et défendu des locaux contre des marchands agressifs à Klepp. Harald est considéré comme Jarl, voire Roi des fjords du nord. Mais il n'a pas d'autorité sur les fjords du sud.

Harald veut devenir Roi de toute la Norvège, cela ne fait aucun doute. Il a le soutien des fjords du Nord, mais pour s'imposer dans les fjords du Sud, il faudra probablement faire usage d'un savant mélange de force et d'alliances. Harald l'a bien compris et a dans l'idée d'épouser Asa Eysteindottir, la fille du Jarl de Storholmen. Grâce à cette alliance et aux navires provenant des fjords du nord, il pourrait prendre le contrôle du Skagerrak, ce qui obligerait la soumissions des fjords du Sud.

Dernièrement, Harald et une partie de sa troupe sont passés à Kaupang et y ont rencontré le conseil du comptoir. Il a promis de démontrer qu'il ferait un excellent Roi de l'ensemble de la Norvège en s'illustrant au combat et en faisant reconnaître la Norvège à l'Althing qui se prépare à Storholmen.





ORGANISATION DE LA NORVÈGE

Gouvernance politique : Les communautés des fjords du Nord ont prêté allégeance à Harald. Le Westfold et l'Østfold sont morcelés en petits royaumes non fédérés.

Capitale : aucune, mais Kaupang semble l'endroit tout désigné pour l'être.

Principales cités :

- Kaupang – ville au débouché de l'Østfold et du Westfold. A l'origine un comptoir, elle abrite à présent la plus grande communauté de Norvège. C'est également l'endroit qui sert de centre commercial pour la Norvège. Non-loin se trouve un site nommé Borré, qui est considéré comme sacré. On y a enterré le Roi Hring au sixième siècle, puis plusieurs puissants ont organisé les funérailles des leurs sur ces lieux. Une communauté de godis y vit.
- Klepp – petite ville côtière et port important. Peu de navires étrangers vont au-delà de Klepp. De ce fait, les habitants des fjords du nord vont y faire commerce.
- Bergen/Bjørgvin – région composée d'îles, particulièrement pluvieuse, c'est la plus septentrionale atteignable en hiver. Tout comme Klepp, Bergen sert surtout de marché local. Il y a du bois pour la fabrication de bateaux et la pêche y est un peu plus facile.
- Trondheim – un kaupang (comptoir) qui commerce avec les Samés et sert de port de base pour des expéditions de chasse à la baleine, morses et phoques. Les aurores boréales de la région ont donné naissance à de nombreux mythes et les habitants sont convaincus qu'on peut y trouver des passages vers d'autres mondes d'Yggdrasil. Ces lumières dans le ciel sont certainement des manifestations de Bifröst.

